

Proprietary

```

U 1 .
2 . SUPER SOFTWARE' S
3 . LASER BATTLE
4 .
9 :RETURN ;NT=0;BC=90;FC=125;BOX 0,0,160,88,1;BOX 0,0,150,80,2;BOX 40,0,5,88,
1;BOX -40,0,5,88,1;BOX 0,29,160,4,1
20 S=0;T=100;U=0;GOSUB 500;V=0;X=0;GOSUB 40;GOSUB 50;@(1)=10;@(2)=10;GOTO 90
40 BOX -60,U,5,5,1;BOX -57,U,5,1,3;BOX -62,U,1,1,3;RETURN
50 BOX 60,X,5,5,1;BOX 57,X,5,1,3;BOX 62,X,1,1,3;RETURN
90 FOR Z=1TO 2;IF &(23)RUN
100 W=JY(1)B5;IF U+W>20W=0
110 IF U+W<-35W=0
120 IF WBOX -60,U,11,11,2;U=U+W;W=0;GOSUB 40
130 Y=JY(2)B5;IF X+Y>20Y=0
140 IF X+Y<-35Y=0
150 IF YBOX 60,X,11,11,2;X=X+Y;Y=0;GOSUB 50
160 FOR D=1TO 2;IF @(D)>0IF TR(D)@(D)=@(D)-1;GOSUB 200+Db100
161 IF @(D)<1@(D)=@(D)-1;GOSUB 290+Db100;IF @(D)<-10@(D)=10;GOSUB 295+Db100
165 NEXT D
180 IF S>U+2IF RND (9)=1GOSUB 900
185 IF U>S+2IF RND (9)=1GOSUB 800
190 NEXT Z;IF T>1T=T-1;GOSUB 510;GOTO 90
200 T=0
205 IF S=U CY=35;CX=-3;PRINT "TIE",;GOTO 90
210 IF S#U T=0;CY=0;CX=-24;PRINT "GAME OVER
215 GOSUB 395;GOSUB 495;GOSUB 500
220 IF &(23)RUN
230 GOTO 220
300 LINE -50,U,4
310 IF PX(40,U)&(21)=255;&(23)=255;LINE 37,U,3;BOX 40,U,5,5,2;&(21)=0;&(23)=0;L
INE -50,U,3;RETURN
330 IF PX(40,U)=0IF U=X&(21)=255;&(21)=255;LINE 60,U,3;GOSUB 600;RETURN
340 IF PX(40,U)=0&(21)=255;&(23)=255;LINE 70,U,3;NT=3;MU="T";NT=0;LINE -50,U,3;
&(21)=0;&(23)=0;RETURN
390 CX=-67;CY=35;PRINT "LOAD",;RETURN
395 CX=-67;CY=35;PRINT " ",;CX=-62;PRINT #2,S,;RETURN
400 LINE 50,X,4
410 IF PX(-40,X)&(21)=255;&(23)=255;LINE -37,X,3;BOX -40,X,5,5,2;&(21)=0;&(23)=
0;LINE 50,X,3;RETURN
420 IF PX(-40,X)=0IF X=U&(21)=255;&(21)=255;LINE -60,X,3;GOSUB 700;RETURN
440 IF PX(-40,X)=0&(21)=255;&(23)=255;LINE -70,X,3;NT=3;MU="T";NT=0;LINE 50,X,3
;&(21)=0;&(23)=0;RETURN
490 CX=51;CY=35;PRINT "LOAD",;RETURN
495 CX=51;CY=35;PRINT " ",;CX=58;PRINT #2,U,;RETURN
500 CY=35;CX=-62;PRINT #2,S,;CX=58;PRINT #2,U,
510 CY=35;CX=-3;PRINT #3,T,;RETURN
600 T=T-5;LINE -50,U,3;FOR A=20TO 220STEP 6;&(21)=A;&(19)=A;&(23)=A
610 BOX 60+RND (10)-5,U+RND (6)-3,3,3,3;NEXT A;&(21)=0;BOX 60,U,15,15,2;S=S+1;G
OSUB 500;GOSUB 1000;RETURN
700 T=T-5;LINE 50,X,3;FOR A=20TO 220STEP 6;&(21)=A;&(19)=A;&(23)=A
710 BOX -60+RND (10)-5,X+RND (6)-3,3,3,3;NEXT A;&(21)=0;BOX -60,U,15,15,2;U=U+1
;GOSUB 500;GOSUB 1100;RETURN
800 Q=RND (11)B5-35;BOX -40,Q,5,5,1;NT=3;MU="N";NT=0;RETURN
900 R=RND (11)B5-35;BOX 40,R,5,5,1;NT=3;MU="H";NT=0;RETURN
1000 X=RND (11)B5-35;GOSUB 50;BOX 40,0,5,88,1;RETURN
1100 U=RND (11)B5-35;GOSUB 40;BOX -40,0,5,88,1;RETURN
>

```